

## RÈGLES DU JEU - De 2 à 6 joueurs (ou équipes) - à partir de 6 ans

**But du jeu :** Gagner un maximum de points 'Bus'.

**Contenu :** Le jeu est composé de 124 cartes.

**18 Cartes Combi :** constituent la base de l'ensemble roulant allant de une à trois étoiles.

*Note :* un ensemble roulant se compose au minimum d'un combi et peut être complété par une remorque ou une caravane. Selon sa composition, l'ensemble roulant a une valeur allant de une à cinq étoiles et donne accès à des destinations.

**10 Cartes Remorque ou Caravane :** complètent l'ensemble roulant d'une étoile pour une remorque et de deux étoiles pour une caravane.

*Note :* ne peuvent être posées que derrière un combi préalablement joué.

**12 Cartes Garage :** se placent sur une carte combi, remorque ou caravane pour pouvoir en changer. Elles permettent également de supprimer une remorque ou une caravane de l'ensemble roulant en la laissant recouverte.

**60 Cartes Destination :** permettent de voyager et d'accéder à des destinations pour cumuler les points 'Bus'. Pour poser une carte destination, le joueur doit réunir les conditions suivantes : avoir un ensemble roulant correspondant au nombre d'étoile(s) et se trouver à la bonne saison.

*Note :* une remorque ou une caravane sans combi ne vous permet pas de poser une destination.

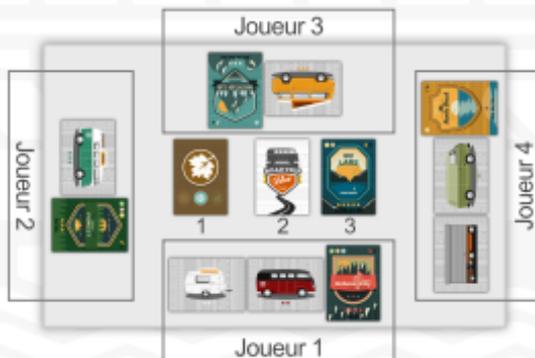
*Note :* plus la destination a un nombre élevé d'étoiles, plus elle rapporte de points 'Bus'.



**24 Cartes Saison :** donnent accès à des destinations. Chaque nouvelle saison posée recouvre la précédente. Le grand macaron est la saison en cours, le petit est la suivante (ordre météorologique).

### Disposition du jeu :

Chaque joueur doit disposer face à lui son ensemble roulant avec les cartes destinations posées devant. La saison (1), la pioche (2) et la défausse (3) se trouve au centre de la table.



*Exemple avec 4 joueurs :*

**Préparation du jeu :** Sortir du jeu une carte saison correspondant à la saison en cours et la poser au centre de la table. Mélanger le jeu et distribuer, dans le sens des aiguilles d'une montre, 6 cartes à chaque joueur. Le reste des cartes constitue la pioche.

**Déroulement :** Le joueur le plus jeune commence. Au début de la partie, les joueurs ont le choix entre trois actions :

1. poser une carte combi
2. poser une carte saison
3. jeter une carte face visible dans la défausse

Une fois son action réalisée, le joueur pioche une carte et c'est au joueur se trouvant à sa gauche de jouer puis ainsi de suite. Dès qu'un joueur pose une carte combi, il a le choix entre six actions pour la suite de la partie :

1. poser une carte destination (si les conditions sont réunies)
2. poser une carte caravane ou remorque
3. poser une carte garage sur une des parties constituant son ensemble roulant
4. poser une carte combi, remorque ou caravane en remplacement d'une carte garage
5. poser une carte saison
6. jeter une carte face visible dans la défausse

Une fois l'action réalisée, le joueur pioche une carte et c'est au joueur suivant de jouer.

*Note :* une seule carte peut être jouée à la fois et tous les joueurs ont en permanence 6 cartes en main.

**Fin de la partie :** Une fois la pioche vide. Les joueurs terminent les tours de jeu jusqu'à leur dernière carte comprise. Le joueur qui totalise le plus de points 'bus' gagne la partie.